

Bearbeitet von: _____ Datum: _____



STEINZEITPARK
DITHMARSCHEN

Neues Museum „Steinzeithaus“
Süderstraße 47
25767 Albersdorf
Tel. 04835/ 213 76 13
oder 04835/ 213 65 2
Fax: 04835/ 213 7614
Mail: info@aoeza.de
www.steinzeitpark-dithmarschen.de
Steuer-Nr. 18 293 735 11

Buchungsbogen für Kindertagesstätten / Grundschulen 1. bis 2. Klasse

2

Institution: _____

Frau / Herr _____ Tel.: _____ Fax/Mail: _____

Adresse: _____

Programm am: _____ Anz. Erw./Betreuer: ____ Gruppenstärke: ____ Alter: ____

- **Verfügbarkeit:** 2 Schulkassen parallel pro Tag buchbar, weitere Schulklassen bitte am Folgetag!
- **Terminanfrage:** bitte 4 Wochen vorher per Homepage unter: www.steinzeitpark-dithmarschen.de
- Die Programme finden nach Verfügbarkeit der Steinzeitbetreuung statt. Änderungen sind vorbehalten. Wir bitten um Ihr Verständnis!

- Max. Gruppengröße pro Modul: 25 Personen
- Buchungszeiten im Büro: Mo.–Fr. 9.30-12.30 Uhr Tel. 04835 / 213 76 13
- Treffpunkt: Steinzeitpark am neuen Museum
- Pauschale Stornogebühr (Absage bis zu 5 Tage vor dem Termin): 35,- Euro.
- Bank: Sparkasse Westholstein Iban: DE63 222 500 2000 200 181 00 BIC:NOLADE21WH

Gewünschte Programme bitte ankreuzen:

Module	Preis	Datum	Zeit	Name u. Tel. Steinzeitbetreuer/in oder Bemerkung
<input type="checkbox"/> 2 betreute Pädagogikprogramme (2 Stunden) wie folgt: Schmuck herstellen & Töpfern	195,-			
<input type="checkbox"/> 1 betreutes Jägersteinzeitprogramm (2 Stunden) wie folgt: Jagen, Kochsteine, Feuerstöcke, Felskunst	150,-			
<input type="checkbox"/> Führung durch das neue Museum „Steinzeithaus“	120,-			
<input type="checkbox"/> NEU: Pädagogikprogramm auf eigene Faust – Erläuterung: siehe Homepage	95,-			

Gesamtpreis: _____ €
(inkl. Parkgebühr, Eintritt, Betreuung)

Bei einer abgeschlossenen Buchung gilt dieses Formular als verbindliche Bestätigung und Rechnung.
Bitte nutzen Sie die Möglichkeit der Vorauszahlung - danke!

Datum: _____ Mit **Unterschrift** bitte binnen 3 Tagen zurück:

Stand: Januar 2023



Bildungspartner für Nachhaltigkeit